----------LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG--------

CẤU TRÚC MỘT LỚP

class TenLop {

* Phạm vi truy cập thành viên lớp(public, protected,private)
* Thuộc tính (biến) của lớp
* Phương thức (hàm) của lớp

public:

+ Phạm vi truy cập public - các thành viên này có thể được truy cập từ bên ngoài lớp

+ Các hàm thành viên public (phương thức)

protected:

+ Phạm vi truy cập protected - các thành viên này có thể được truy cập từ bên trong lớp và các lớp con kế thừa

+ Các hàm thành viên protected (phương thức)

private:

+ Phạm vi truy cập private - các thành viên này chỉ có thể được truy cập từ bên trong lớp

+ Các hàm thành viên private (phương thức)

+ Các thuộc tính (biến) private

};

#include<bits/stdc++.h>

Using namespace std;

+ class :Lớp

+ Thuộc tính :altribute

+ Phương thức :mathod ,behavior

+ Đối tượng

+ Hàm khởi tạo Contrator:

* Cùng tên với lớp
* Được khởi tạo khi khai báo mới một sinh viên

----Các Thuộc Tính ----

+ Encapsulation :Đóng gói

+ Access modifier :

* Printate
* Public
* Protected
* Thuộc tính thì thường để private
* Phương thức hay các trường thì thường để là public
* Không chỉ định mặc định private

Class TenClass{

Các thuộc tính và phương thức

};

Class SinhVien{

Private :

String id,Ten,NgaySinh;

Double gpa;

Public:

SinhVien(); // Hàm khởi tạo

SinhVien(string,string,string,double);

Void XinChao();

Void DiHoc();

};

SinhVien :: SinhVien(){

id=ten=ns=” “;

gpa= 0;

}

* Khi xây dựng các phương thức cho một lớp thì phải truyền TOÁN TỬ PHẠM VI
* Ví dụ : Xây dựng hàm void XinChao () của lớp SinhVien
* Gọi hàm : void SinhVien :: XinChao()

Void SinhVien :: XinChao(){

Cout <<”Xin Chao” ;

}

Void SinhVien :: DiHoc(){

Cout <<”Di Hoc :<<” “;

}

Int main(){

SinhVien x;// đi kèm với vs gọi contructor.

//Gọi hàm

x.ĐiHọc();

// cout <<x.id<<endl; không truy cập được nữa

}

-----------------Hàm khởi tạo --------------

SinhVien :: SinhVien(string ma,string name ,string birth,double diem){

cout << “\nHàm khởi tạo có tham số được gọi “<<endl;

id=ma;

ten=name;

NgaySinh=birth;

Diem=diem;

}

* GỌI HÀM KHỞI TẠO :

SinhVien x(“123”,”Nguyen A”,”16/7/2004”,3.14);

--------------Hàm Hủy -------------------------

* Hàm hủy sẽ được gọi khi chạy hết chương trình

SinhVien ::~SinhVien(){

Cout <<”Doi tuong bi huy tai day” <<endl;

}

🡪Khi khởi tạo đối tượng thì hàm hủy sẽ kích hoạt theo : SinhVien x;